

Železnice pro STONETOWN

1. Trocha historie ze stavby železnice v USA
2. Pravidla hry

1. Trocha historie ze stavby železnice v USA

V roce 1862, rok po vypuknutí občanské války, byl Kongresem USA a prezidentem Abrahamem Lincolnem schválen zákon „Pacific Railroad Act“, který určoval vládní dotace na vybudování železnice:

Ve snadném terénu to bylo 10 tisíc dolarů, ve vyšších polohách 20 tisíc dolarů a v horách 30 tisíc dolarů za kilometr postavené tratě.

Cílem tohoto zákona byla výstavba železnice od řeky Missouri k Pacifiku, jako válečné opatření pro zachování Unie.

Byly založeny společnosti Union a Central Pacific, které si rozdělily území podle následující mapy.



Union Pacific vs. Central Pacific

Union Southern Pacific Railroad získala smlouva na výstavbu východní části, měla vybudovat trať z Council Bluffs v Iowě, přes Nebrasku, Omahu, Colorado, Wyoming do Utahu. Kvůli různým průtahům a občanské válce začala se stavbou až v roce 1865. Celkem postavila 1 749 km trati.

Hlavní překážkou byli indiáni, kteří viděli, jak se ničí „jejich“ území a reagovali bojem. Někdy je k přepadávání vyprovokovali i trať doprovázející vojáci, kteří si vylepšovali žold loupením v indiánských vesnicích.

Na této části trati pracovali převážně Irové, bývali vojáci z občanské války (z obou zneprátených armád) a v Utahu téměř výhradně Mormoni.

Společnost ovládal Thomas Durant, který využíval své pravomoci, kde bude trať navazovat na již existující linky a kšeftováním s akcemi těchto společností přišel k velkému jmění.

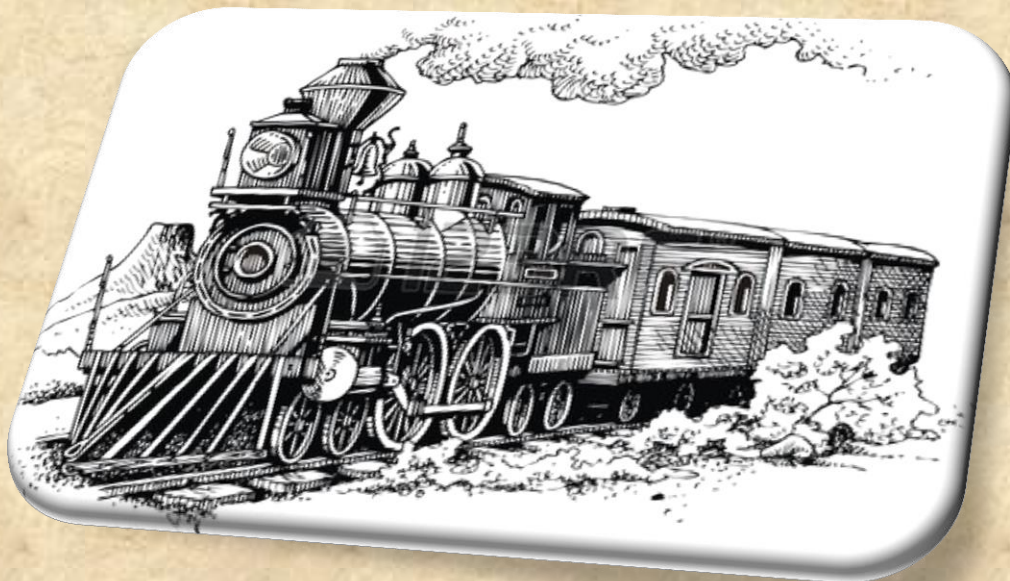
Union Pacific v současné době provozuje na území USA největší železniční síť, která čítá 51 338 kilometrů kolejí přes 23 států ve středu a na západě USA.

Central Pacific Railroad založili v Kalifornii, bez jakýchkoliv předchozích zkušeností se železnicí, čtyři místní obchodníci, zvaní jako „Big Four“. Cílem společnosti bylo postavit západní část trati, z města Sacramento v Kalifornii, napříč pohořím Sierra Nevada, až do Utahu. Společnost začala stavět již v roce 1863 a měla tak ze začátku náskok. Tato společnost postavila nakonec celkem 1 110 km trati.

Pracovali pro ni především čínští emigranti. Ze 40ti tisíc čínských dělníků jich při těžké práci mnoho zemřelo. Došlo i ke stávkce, kdy 2000 dělníků požadovalo omezení pracovní doby na 10 hodin denně, zákaz bičování dozorci a zvýšení platů. Stávku zlomil jeden ze členů Big Four hladem, když zamezil přísun potravin do těžko přístupných hor, kde zůstali dělníci odříznuti.

Jelikož byly dotace rozdělovány od kilometru, snažila se každá společnost postavit co nejdelší úsek a trať tak musela být později ještě upravována.

Zdroj: <http://www.edna.cz/hell-on-wheels/clanky/z-historie-americke-zeleznice/>



2. Pravidla hry

Úvod

Hra je určena pro dvou a vícečlenné skupiny ve věku od 6 do 150 let. ☺ Počet skupin je omezen na 50. Jednotlivá skupina bude začleněna buď do společnosti **Union Southern Pacific Railroad** nebo do **Central Pacific Railroad**. Každá skupina se bude snažit vydělat co nejvíce dolarů, které v místním General Store smění za pražce a koleje.

Jak si vydělat?

Každá skupina obdrží licenci s listem prací. Každou práci může skupinka 1x bezplatně využít. Práci se rozumí určitá minihra (např. lov ryb na čas, boj s indiány), atrakce (hod nožem, tomahavkem) nebo služba (např. vykřesat oheň pro kuchyň). Čím lépe bude práce provedena, tím více dolarů soutěžící obdrží. Některé práce jsou určeny pro jednotlivce, jiné pro skupiny. Práce bude možné vykonávat vždy mezi jednotlivými body programu Westernového dne a budou se postupně měnit. Nebudou nikdy zpřístupněny všechny práce současně. Pokud soutěžící nestihnou absolvovat určitou činnost (např. z důvodu dlouhých front, pozdní zapojení se do soutěže) do konce hry, nejsou nijak penalizováni. Soutěžícím nevzniká nárok absolvovat z již zmíněných důvodů všechny práce.

Soutěžící se u každé práce řadí do fronty a je nesportovní snažit se předbíhat. Při každé práci je nutno prokázat se platnou licencí ke stavbě železnice.

Další možností jak vydělat dollary je zaplatit si konkrétní práci, a pokud ji dobře odvedou, dostanou soutěžící násobek vložené částky.

Třetí možností je nalézt ve městečku hazardního hráče a s ním si zahrát o dollary v různých hrách (např., kostky, poker). V případě, že hazardnímu hráči dojdou dollary, ukončí hru. Pokračovat bude až v dalším programovém bodu westernového dne.

Poslední možností jak získat dollary je za každý nákup v městečku. Tedy za každých 10 Kč utracených v občerstvení či nákupem suvenýrů získáte 1 dolar (např. za 28 Kč získáte 2 dollary).



Jak nakupovat?

Materiál na stavbu železnice je uložen u obchodníka. Obchodník prodává pražce, koleje a hřeby. Čím větší je zájem o nákupy, tím dochází ke zdražování tohoto materiálu. Takže kdo dřív nakoupí, tak i ušetří. Za každý zakoupený pražec získává skupina jeden bod a za kolej bodů 6 ať je cena jakákoliv. Hřeby představují lepidla a jsou na každé družstvo omezena.

Každý pražec a kolej bude označena číslem skupiny.

Obchodování mezi společnostmi není dovoleno.

Podaří se udělat tak dlouhé koleje, které propojí východní část se západní? Zatlučeme zlatý hřeb?

Jak stavět železnici?

Každá skupina v průběhu hry získává materiál a se stavbou může započít kdykoliv. Stavět smí i v průběhu programu westernového dne. Stavba je zakončena

ukončením hry. Za hotovou kolej se počítá 6 prážců, na kterých jsou umístěny dvě kolejnice.

Cíl hry

Vítězem se stává ta společnost, která postaví nejvíce kolejí. Zároveň z každé společnosti vyhraje skupina, která nejvíce přispěla ke stavbě železnice. Vítězem se můžou stát všichni soutěžící a to v případě, že se jim podaří propojit východní část se západní.

